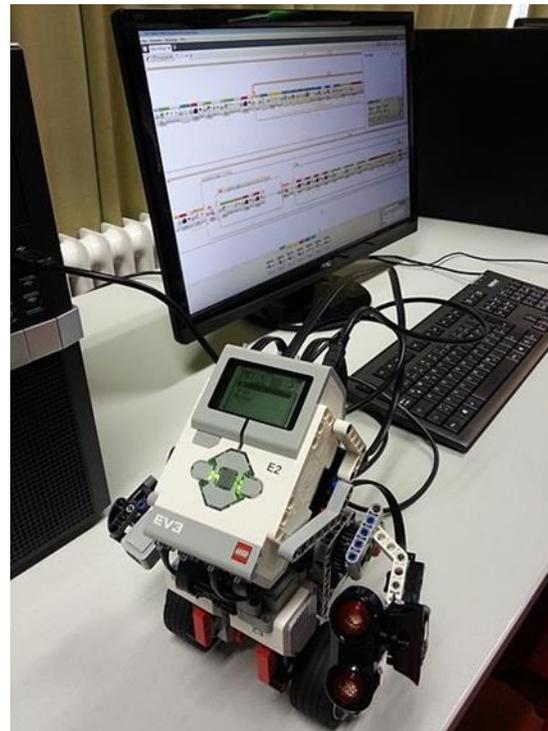


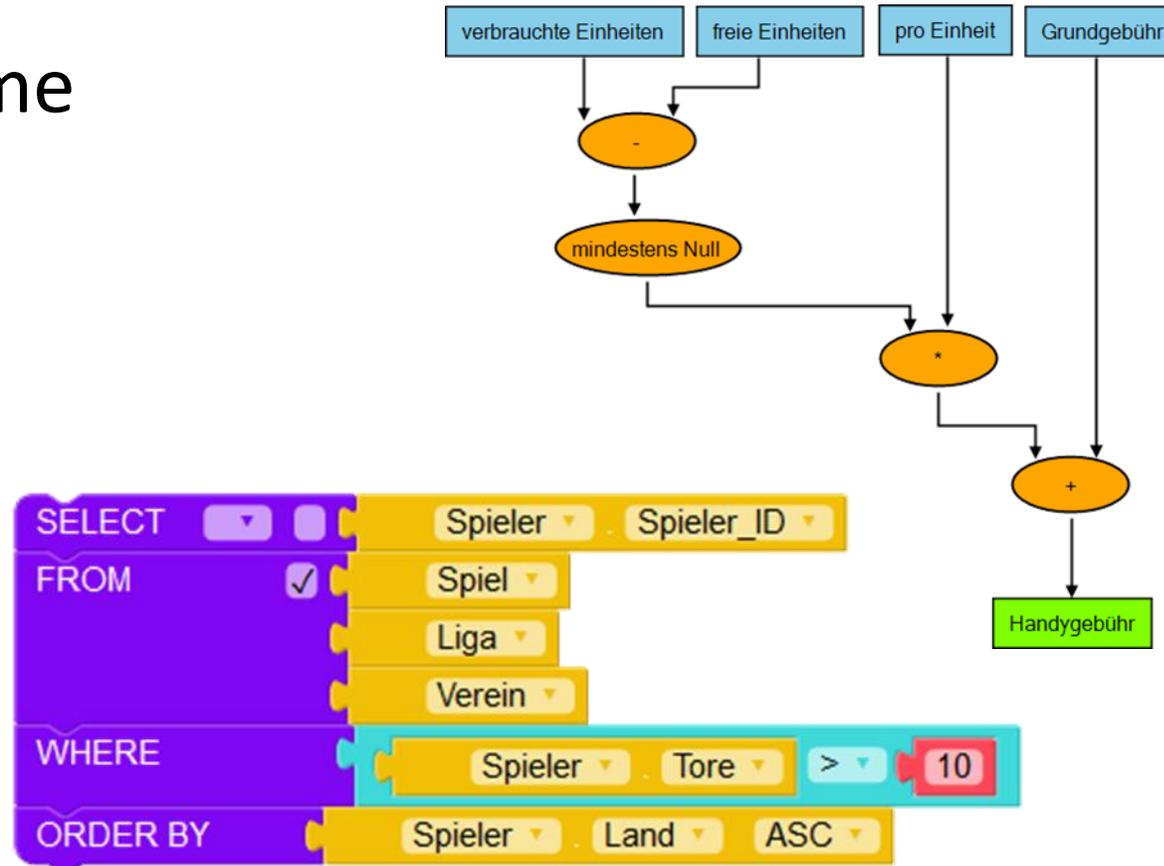
Was bringt die Informatik in den Klassen 9 – 13?



Bildquelle: Klaus-Dieter Keller (cc-Lizenz)

Einige Lehrplaninhalte Jahrgangsstufe 9/10

- Datenflussdiagramme
- Datenbanken
- Programmierung mit Java



Optionen in der Oberstufe

- W- und P-Seminare
- 2. Naturwissenschaft, Abiturfach
- agiles Softwareentwicklungsprojekt

```
1 |  
2 | /**  
3 |  * Write a description of class Test here.  
4 |  *  
5 |  * @author (your name)  
6 |  * @version (a version number or a date)  
7 |  */  
8 | public class Test  
9 | {  
10 |  
11 |     // instance variables - replace the example below with your own  
12 |     KREIS k;  
13 |  
14 |     /**  
15 |      * Constructor for objects of class Test  
16 |      */  
17 |     public Test ()  
18 |     {  
19 |         k = new KREIS ();  
20 |     }  
21 |  
22 |     void FarbeSetzen(String neueFarbe)  
23 |     {  
24 |         k.FarbeSetzen(neueFarbe);  
25 |     }  
26 | }
```

Wann habe ich Spaß an Informatik ?

- Eigenständiges, entdeckendes Arbeiten
- kreativ
- Teamarbeit
- Strukturen verstehen
- Projektarbeit.

